

保護者 各位

聖ウルスラ学院英智小・中学校、高等学校
校長 伊藤 宣子

2024年度プログラミング課外講座 受講生募集および体験授業開講のお知らせ

桜端の候、保護者の皆様におかれましては、ますますご清栄のこととお喜び申し上げます。平素は多大なご厚情を賜り、心から感謝いたしております。

さて、現在、我が国では、内閣府が提唱した「Society 5.0」の到来に備え、コンピュータを適切かつ効果的に活用できる人材が求められています。そのために、プログラミング教育が高校でも必修化されるだけでなく、令和7年度の大学共通テストにおいても、「情報I」が試験科目として導入されることは、周知のことかと思えます。しかし、本格的にプログラミングを学び、第一線で活躍するだけのプログラミング的思考力やコーディング技術を身につけるには、高校の「情報I」の授業では不十分であるため、本校では、希望者を対象に、下記のとおりプログラミングの課外講座を開講しております。

元々は、IT先進国である台湾の講師の方によるオンラインでのプログラミングの課外講座行っておりましたが、よりきめ細やかな指導を行うためには対面での指導が効果的であると考え、台湾のカリキュラムでプログラミングを学んだ本校の教員による新たな課外講座を令和4年度から開講しております。

今後の進路をより幅広く考える基盤としてぜひ、この機会に「プログラミング」を学ぶ機会を自ら作っていくということを考えていただけると幸いです。

記

1. (体験)授業開講日時(予定)

Level1 第1回 2024年5月7日(火) 第2回 5月14日(火) 以降、原則毎週火曜日
16:45~18:15(90分)

Level3 第1回 2024年4月27日(土) 第2回 5月11日(土) 以降、原則毎週土曜日
15:30~17:00(90分)

※各レベル20回の予定

2. 場所

1号館 4F PC教室

3. 講座内容(予定)

☆Level 1 ビジュアルプログラミング基礎 (Code.org、micro:bit) 毎週火曜日

○内容

PC基本操作・ループ(多重ループも含む)・条件分岐・関数・イベント(配列・データ型にも一部触れる)

○概要

プログラミング学習サイトであるCode.orgのステージをゲーム感覚でクリアしていく中で、楽しみながらプログラミングの基礎的なスキルやプログラミング的思考力を身につけることができます。また、プログラミング学習用に開発されたコンピュータであるmicro:bitの制御を通して、プログラミングのスキルに留まらず、様々な機械の背景にあるシステムを考える素地を養います。

○対象者

今までにプログラミングをほとんどやったことのない方向け

初めてプログラミングに触れる小学生や、プログラミングを勉強してみたい保護者の方にオススメです。

○期間

4月~10月 全20回

☆Level 2 ビジュアルプログラミング応用 (MIT App Inventor) 10月に再度ご案内します

○内容

ループ・条件分岐・関数・イベント・配列・データ型

○概要

Android のアプリ開発を通して、自分の手によってシステムを作り上げる喜びを味わいながら、より高度なプログラミング的思考力を磨きます。Level 1 では扱いきれない、配列の本格的な使い方や、データ型に関する理解が深まります。

○対象者

半年以上のビジュアルプログラミング等の経験があり、プログラミングの経験を積みたい方向け

本講座 Level1 受講済または本学院小中学校プログラミングクラブに所属していた中学生や、プログラミングを勉強したい高校生にオススメです。**(※小学生での受講希望は要相談)**

○期間

11月～3月 全20回

☆Level 3 コーディング基礎 (Python) 毎週土曜日

○内容

データ型・書式設定・ループ(多重ループも含む)・条件分岐・関数・配列(リスト)

○概要

Level1・2 で修得したプログラミング的思考力を基に、実際に Python でコードを書くことによる、コーディング技術の基礎を身につけます。既にビジュアルプログラミングによってある程度の思考力が身につけているので、プログラミング言語特有の正しい文法を覚えることに集中できます。

○対象者

十分なビジュアルプログラミング等の経験があり、Python を学習したい方向け

Python を勉強したい高校生や、本講座 Level2 受講済の中学生にオススメです。**(※小学生での受講希望は要相談)**

○期間

4月～10月 全20回

☆Level 4 コーディング応用 (Python) 10月に再度ご案内します

○内容

文字列処理・多重配列・辞書・クラス

○概要

Level3 よりも複雑なコードを書く中で、プログラミング的思考力とコーディング技術の両方を高めます。

○対象者

原則本講座の Level3 受講済の方を対象とします。

○期間

11月～3月 全20回

4. 指導教員

藤崎 幸寛 (本校教員、日本技能検定協会 Python Expert 指導資格取得)

5. 費用

1 Level (全20回分の受講料) あたり ¥50,000～¥73,000 (受講人数により増減あり)

Level 1・Level3 どちらも初回の2回分は体験授業となり、無料でご参加いただけます。3回目以降の継続を決定された方には正式申込をしていただき、お支払方法をお知らせする文書(一括で受講料の振込をお願いする内容)をお渡しいたします。無理に継続をお願いすることはいたしませんので、ぜひお気軽に体験授業にお申し込みください。

6. 申し込み方法

2024年4月25日(木)までに申し込み用紙を印刷して、事務室窓口へご提出ください。印刷環境がない方は、平日9:00～16:30に事務室に用意してある申込用紙を取りに来ていただくか、申込用紙に書かれている担当者のメールアドレスに必要事項の送信をお願いいたします。

2024年度プログラミング課外講座 体験授業申し込み用紙

1. 体験授業に参加するレベル () に○をつけてください

() Level 1

() Level 3

2. クラス 小・中・高 _____コース_____年_____組

↑いずれかに○をつけてください

3. 生徒氏名 _____

4. 保護者氏名 _____ () ←保護者の方が受講する場合は○をつけてください

5. 電話番号 _____

6. メールアドレス _____

Google アカウントを講座の中で使用する場合がありますので、できれば Gmail アドレスをお願いいたします。なければ連絡ができるアドレスをご記入ください。講座の開講に関する連絡に使用させていただくことがあります。

7. 生年月日 _____年_____月_____日

検定試験の申し込みをする場合使用させていただくことがあります。

8. ご不明点な等あればご記入ください (当日指導教員から説明いたします)

()

申し込み用紙提出およびお問合せ先

1号館1階事務室 加藤 佑希子

TEL : 022-286-5935

E-mail : y-kato@st-ursula.ac.jp